

# BIERPONG-TURNIER IM UNITHEKLE – DIE REGELN!

## ALLGEMEINE REGELN

- Ein Team besteht aus 2 Spielern.
- Vor dem Spiel bekommt jedes Team **6 Becher**. Diese Becher sind aufzubewahren. Auf die Becher wird bei der Anmeldung **1€ Pfand** gezahlt. Jedes Team spielt mit seinen eigenen Bechern. Seid ihr ausgeschieden oder das Turnier ist vorbei, bringt ihr bitte diese 6 Becher wieder zurück.
- Wenn ihr spielt könnt ihr euch beim Spielleiter eure Biere abholen.
- Gespielt wird mit **6 Cups** und zwei Wulle Bieren (0,33l) pro Team.
- Die Cups werden in **einem Dreieck** an der markierten Stelle aufgestellt.
- Es wird **geschnickt** um das Beginner-Team zu bestimmen.
- Pro Runde wirft jeder Spieler einen Ball – also zwei Würfe pro Team und Runde. Beim Werfen muss sich der **Ellenbogen hinter der Tischkante** befinden.
- Jedes Team darf die Cups des Gegners **einmal** pro Spiel umstellen. Die Becher dürfen dabei nicht das markierte Dreieck verlassen.
- Das Team, welches zuerst alle gegnerischen Cups trifft hat gewonnen. Das gegnerische Team muss alle übrigen Cups austrinken.
- Du darfst gerne etwas essen, aber nicht im Turnier Raum.
- Das anzutretende Team hat innerhalb von **5 Minuten** nach dem Ausrufen des Spiels am Tisch zu erscheinen, andernfalls wird dies als Nichtantritt gewertet.
- Wer nicht antritt wird als Verlierer gewertet und der Gegner kommt automatisch weiter.
- Verrutscht ein Becher, so wird er auf die Markierung an seiner ursprünglichen Position zurückgeschoben.
- Wird ein Becher durch Verschulden des eigenen Teams umgestoßen, so gilt dieser als getroffen und wird entfernt.
- Wird ein Becher durch Verschulden des Gegners umgestoßen, so wählt das betroffene Team einen Becher vom Gegner und stellt es an die ursprüngliche Position des umgestoßenen Bechers.
- Wird ein Becher durch Fremdverschulden umgestoßen, so wird der Becher an die ursprüngliche Position zurückgestellt und ein Becher des gegnerischen Teams zur Hälfte umgeleert.
- **Im Zweifel hat der Spielleiter immer Recht!**

## Wie viele Cups muss ich trinken?

- Wird ein **Cup** getroffen, muss er getrunken werden.
- Wird ein Cup mit einem **Bounceshot** (Aufsetzer) getroffen, müssen **zwei** Cups getrunken werden. Bounceshots dürfen abgewehrt werden.
- Werden **zwei unterschiedliche** Cups getroffen, müssen **beide** getrunken werden. Das werfende Team erhält das sogenannte „**Balls back**“ – es darf nochmal werfen.
- Treffen beide Spieler in den **gleichen** Cup, müssen **drei** Cups getrunken werden. Welche getrunken werden, werden vom trinkenden Team bestimmt. Das werfende Team erhält ein „**Balls back**“ und darf nochmal werfen.

## Wie funktioniert die Tabelle?

- Das Bierpong-Turnier funktioniert nach dem Sudden Death Prinzip – verliert man ein Spiel scheidet man aus dem Turnier aus
- Nach jedem Spiel werden die Punktestände notiert. Je nachdem wie viele Teams mitspielen, kann das beste Verliererteam trotzdem aufsteigen und weiterspielen – hierbei gilt je weniger eigene Becher getroffen wurden, desto besser
- Bei einem Unentschieden wird wie oben erklärt mit einem Becher pro Team (ein halbes Bier pro Becher) das Match ausgespielt

# BIERPONG-TURNIER IM UNITHEKLE – DIE REGELN!

## **SPECIAL RULES**

In jedem Szenario, in dem mehr Becher getrunken werden, als getroffen wurden, entscheidet die trinkende Mannschaft über die zusätzlichen Becher.

### ABWEHREN

- Prallt der Ball irgendwo ab (z.B. Tisch, Becherrand, Bierflasche, Körper), darf er mit der Hand abgewehrt werden.
- **Kein Fingern und kein Blasen.** Landet der Ball im Becher (und dreht sich z.B. noch am Rand), darf er nicht herausgefischt oder -gepustet werden.

### BOUNCE SHOT

- Ein Bounceshot ist ein Wurf, der **zuerst auf dem Tisch aufsetzt** bevor er einen Becher trifft.
- Bälle die an **etwas anderem** als dem Tisch aufsetzen (Cuprand, Flasche) und in einen Cup treffen gelten **nicht** als Bounceshot.
- Bounceshots dürfen mit der Hand abgewehrt werden.
- Wird ein Bounceshot getroffen, müssen **zwei Cups** getrunken werden.
- Treffen beide Spieler **unterschiedliche Cups** mit Bounceshots, müssen **vier Cups** getrunken werden + „Balls back“.
- Treffen beide Spieler den **gleichen Cup** mit Bounceshots, müssen **fünf Cups** getrunken werden + „Balls back“.

### BALLS BACK

- Treffen beide Spieler in gegnerische Cups (egal ob in den selben oder in unterschiedliche), bekommen sie die Bälle zurück und dürfen nochmal werfen.

### TRICK SHOT

- Kann der **werfende Spieler** den Ball nach einem missglücktem Wurf auffangen bevor er auf dem Boden ankommt, steht ihm ein Trickshot zu.
- Trickshot Beispiele: Durch das Bein, gegen die Decke/Wand, rückwärts über die Schulter.
- Mit geschlossenen Augen werfen ist **kein** Trickshot.

### DEATHCUP

- Wird in einen noch nicht ausgetrunkenen Becher in der Hand des gegnerischen Teams getroffen, hat dieses sofort verloren. Also lieber schnell austrinken!

### OWN CUP

- Trifft ein Team aus irgendeinem Grund in einen eigenen Becher, muss dieser selber ausgetrunken werden.

### NACHWURF

- Die Chance auf einen Nachwurf besteht nur, wenn das Team welches zuerst geworfen hat das Spiel auch zuerst beendet – es hat dann einmal öfter geworfen als das andere.
- Treffen beide Teammitglieder in den **einen letzten Cup** ist das Spiel vorbei – es gibt **keinen Nachwurf**.
- Trifft **nur ein** Teammitglied den **letzten Cup** des anderen Teams, hat das gegnerische Team **zwei Nachwürfe** (Jeder Spieler einen)
- Diese Regel tritt immer in Kraft, wenn das Spiel durch Würfe beendet wird:
  - Zwei Treffer in unterschiedliche Cups (zwei Cups auf dem Tisch)
  - Zwei Treffer in den selben Cup (drei Cups auf dem Tisch)

### UNENTSCHEIDEN

- Kann das Team mit Nachwurf **ebenfalls alle Cups** treffen steht es **unentschieden**.
- Jedes Team spielt mit einem Becher (gefüllt mit einer halben Flasche 0,33er Bier), welcher mittig an der hinteren Linie aufgestellt wird.
- Es wird gespielt, bis ein Team trifft und das andere mit dem Nachwurf nicht nachziehen kann.